UF1843 – AE01

*Javascript - Objetos*

*16 de febrero de 2023*

Crear un script que funcionará como un carrito de compras de un e-commerce.

Adjunto a este documento se envía fichero con un objeto que contiene las siguientes propiedades: *nombre*, *password, estaDentro* (booleana), *carrito* (array de importes pagados), *crédito*.

1. Dado un nombre determinado por consola, comprobar si existe en la BDD principal. Si es así pedir importe y añadirlo a su carrito. En caso contrario, crear nuevo cliente con su importe (en el carrito) y crédito 1000 (en este caso la contraseña estará vacía)
2. Crear el código necesario para pedir por consola el nombre de un cliente existente, de tal manera que el programa devuelva la suma total de los importes de su carrito. O sea, el total de la compra.